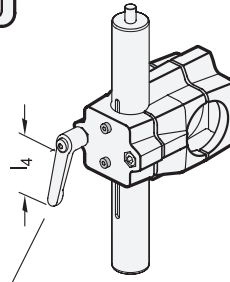
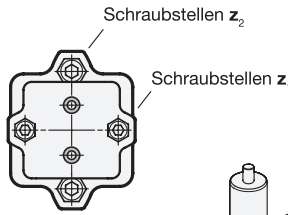


Zylinderschraube / Sechskantmutter



Verstellbarer Klemmhebel GN 911



**3 Kennziffer**

2 mit 4 Edelstahl-Zylinderschrauben DIN 912

<b>1</b> $d_1$ Bohrung	<b>1</b> $s_1$ Vierkant	<b>2</b> $d_2$ Bohrung	<b>2</b> $s_2$ Vierkant	$d_3$ Befestigungs- schrauben am Mitnehmer	$k_1$ Klemm- länge	$k_2$ Klemm- länge	$l_1$	$l_2$	$l_3$	$m$	$z_1$ Schraub- stellen	$z_2$ Schraub- stellen	<b>Zubehör</b> empf. Klemmhebel GN 911			
													für $z_1$ $l_4$	für $z_2$ $l_4$		
B 30	V 30	B 40	V 40	M 4	60	76	120	79	98	55	M8-50	M10-55	63	78	78	92
B 30	V 30	B 50	V 50	M 4	60	76	120	79	98	55	M8-50	M10-55	63	78	78	92
B 40	V 40	B 50	V 50	M 5	60	76	120	79	98	55	M8-50	M10-55	78	78	78	92

**Ausführung**

- Aluminium kunststoffbeschichtet schwarz, RAL 9005, strukturmatt **SW**
- Zylinderschrauben DIN 912 Edelstahl, nichtrostend 1.4301
- Sechskantmuttern DIN 985 Edelstahl, nichtrostend 1.4301 selbstsichernd durch Polyamidring
- Edelstahl-Eigenschaften → Seite 2166
- RoHS

**Zubehör**

- Verstellbare Klemmhebel GN 911 → Seite 1784



**Hinweis**

Kreuz-Verfahrsschlitten GN 135.1 basieren auf Kreuz-Klemmverbindern. Durch zusätzlich eingebrachte Befestigungsbohrungen wird die Verbindung zum Mitnehmer einer Lineareinheit hergestellt.

Die Befestigungsbohrungen  $d_3$  für den Mitnehmer befinden sich immer an der Bohrung  $d_1$  bzw. dem Vierkant  $s_1$ . Zentrierbuchsen an den Schraubstellen eliminieren das axiale Spiel. Die Breite des Vierkants  $s_1$  ist maßlich mit Spiel auf die Vierkant-Lineareinheiten abgestimmt.

Wenn die Klemmung schnell und werkzeuglos erfolgen soll, können die Zylinderschrauben durch die in der Tabelle als Zubehör angegebenen verstellbaren Klemmhebel GN 911 ersetzt werden.

siehe auch...

- Konstruktionsrohre GN 990 → Seite 1835
- Lineareinheiten GN 291 → Seite 1950
- Lineareinheiten GN 292 → Seite 1952
- Lineareinheiten GN 293 → Seite 1953
- Vierkant-Lineareinheiten GN 291.1 → Seite 1973

**Bestellbeispiel**

**GN 135.1-B40-B50-2-SW**

<b>1</b>	$d_1 (s_1)$
<b>2</b>	$d_2 (s_2)$
<b>3</b>	Kennziffer
<b>4</b>	Oberfläche

